**Звук**

Звук — отдел звука обеспечивает игру звуковыми эффектами, музыкой и озвучивает игровых персонажей.  
  
Композитор — в его задачи входит написание музыки ( саундтрека ) к игре.  
  
Звукоинженер — занимается поиском готовых звуковых эффектов для игры либо созданием новых путём синтеза нескольких звуков или записью оригинальных.  
  
Актёры озвучивания — озвучивают игровых персонажей.  
  
Таковы основные специальности в индустрии разработки игр. Разумеется, существуют ещё многие специальности, которые не были упомянуты ( например, продюсеры или художники по спецэффектам ), однако основные люди, задействованные в разработке игр, были перечислены.